





Abschnitt C: LutterPark

Abschnitt D: LutterLandschaft

- Wassererlässe schaffen**
  - Bestand: Kanal
  - Konzept:
    - Wasserläufe (Blick, Zugang, Wasserwall)
    - Becken/Laie / Versickerung/Laie
    - Insensierung / Wasser
    - Temporäre Wasserläufe
- Verbindungsqualität erhöhen**
  - Bestand: Kanal
  - Konzept:
    - Aufsatz + Knotenpunkt
    - Fußweg
    - Fuß- und Radweg
    - Spielefläche
    - Karussellbahn
    - Brücken
    - Quelung spielen
    - Zugang zusammen (Eisenbahnsteig, kein Parken)
    - Zugänge qualifizieren
    - Verbinder „Lutter 1“ Sport + Bewegungsband
- Angebotsqualitäten**
  - Bestand: Kanal
  - Konzept:
    - Besitz / Spielplatz
    - Spielplatz
    - Fitness
    - Jugendklub
    - Gaststätte
    - Grünplatz
    - Finnhütte
- Raum- + Gestaltungsqualität erhöhen**
  - Bestand: Kanal
  - Konzept:
    - Horizontale Öffnung
    - Stückwerkgestaltung
    - Über bestanden
    - Platzanbahn
    - Baum (Bestand / Pflanzender Baum)
    - Baum (Pflanzung / Hebung)
- Naturerlebnisräume schaffen**
  - Bestand: Kanal
  - Konzept:
    - Naturerlebnis
    - Büchle
- Raum- + Gestaltungsqualität erhöhen**
  - Bestand: Kanal
  - Konzept:
    - Erbauungsbereich
    - Kornbereich
    - Hochhaus / Parkhaus
    - Wald
    - Wiese
    - Park
    - Naturnahe Kornbereiche
    - Sportplätze

M 1 : 2.000